

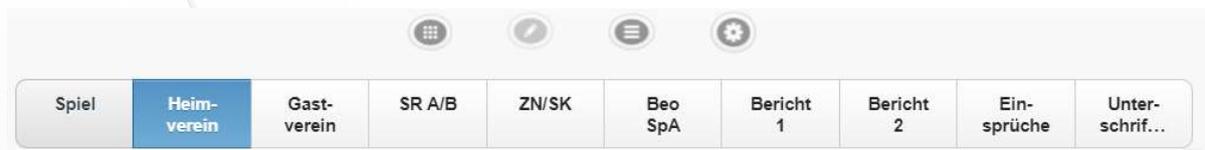
## Hand-Out für Spielbericht Online (SbO) - Was habe ich als Schiedsrichter im SbO zu erledigen?

### Generell:

Beim Erhalt des Rechners sieht man ganz oben die folgenden 4 Buttons:



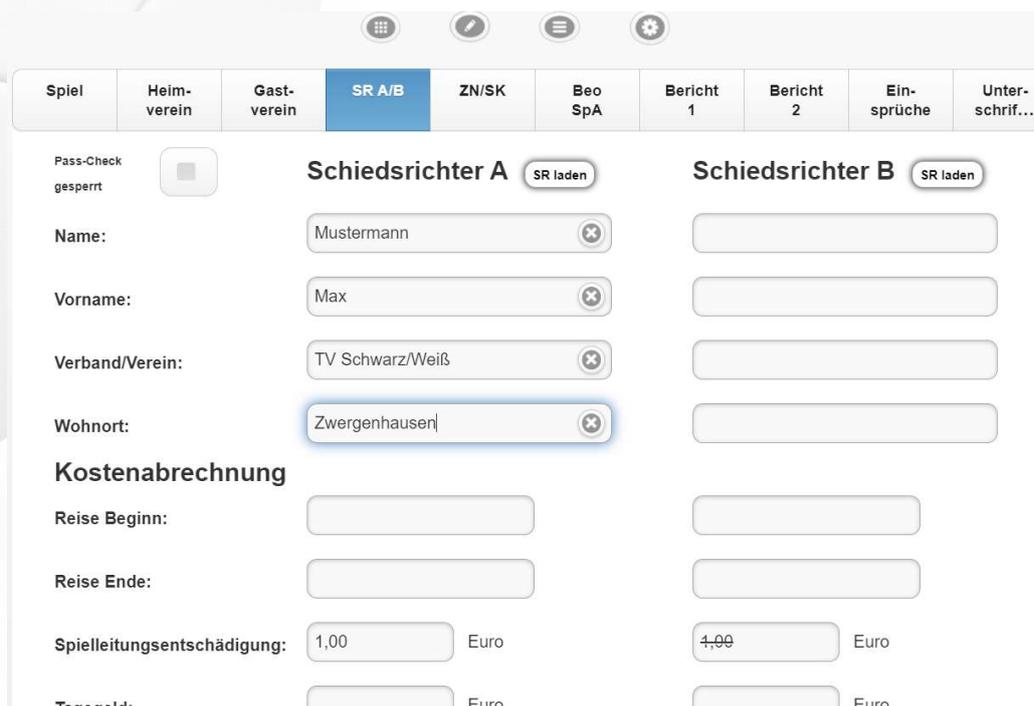
### Gesamtbild:



Bitte den 3. Button  drücken und dann geht es wie folgt weiter:

### Schritt 1:

Im Feld SR A/B trage ich meine Daten ein:



Pass-Check gesperrt

Spiel	Heimverein	Gastverein	SR A/B	ZN/SK	Beo SpA	Bericht 1	Bericht 2	Einsprüche	Unterschrift...
		<b>Schiedsrichter A</b> <input type="button" value="SR laden"/>				<b>Schiedsrichter B</b> <input type="button" value="SR laden"/>			
Name:		<input type="text" value="Mustermann"/>							
Vorname:		<input type="text" value="Max"/>							
Verband/Verein:		<input type="text" value="TV Schwarz/Weiß"/>							
Wohnort:		<input type="text" value="Zwergenhausen"/>							
<b>Kostenabrechnung</b>									
Reise Beginn:		<input type="text"/>							
Reise Ende:		<input type="text"/>							
Spilleitungsentschädigung:		<input type="text" value="1,00"/> Euro				<input type="text" value="4,00"/> Euro			
Tagesgeld:		<input type="text"/>				<input type="text"/>			

Wenn ich allein pfeife, dann trage ich mich als „Schiedsrichter A“ ein. Im Gespann werden A und B gepflegt.  
 Unter der Rubrik Kostenabrechnung trage ich nichts ein, da ich keine Kosten habe.

**Schritt 2:**

Im Feld ZN/SK schaue ich nach, ob der Zeitnehmer (ZN) und der Sekretär (SK) eingetragen sind:

Spiel	Heimverein	Gastverein	SR A/B	ZN/SK	Beo SpA	Bericht 1	Bericht 2	Ein-sprüche	Unter-schrif...
			<b>Zeitnehmer</b>		<b>Sekretär</b>				
Name:			<input type="text"/>		<input type="text"/>				
Vorname:			<input type="text"/>		<input type="text"/>				
Verband/Verein:			<input type="text"/>		<input type="text"/>				
Passnummer:			<input type="text"/>		<input type="text"/>				
Wohnort:			<input type="text"/>		<input type="text"/>				
DSGVO:			<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>				
<b>Kostenabrechnung</b>									
Reise Beginn:			<input type="text"/>		<input type="text"/>				
Reise Ende:			<input type="text"/>		<input type="text"/>				

**Schritt 3:**

Im Feld „Bericht 1“ trage ich folgendes in den einzelnen Feldern ein:

Spiel	Heimverein	Gastverein	SR A/B	ZN/SK	Beo SpA	Bericht 1	Bericht 2	Ein-sprüche	Unter-schrif...
Übergabe Protokoll:			<input type="text"/>		Spielkleidung i.O.:		<input type="button" value="Ja"/> <input type="button" value="Nein"/>		
Zuschauer Anzahl:			<input type="text"/>		Bälle i.O.:		<input type="button" value="Ja"/> <input type="button" value="Nein"/>		
Ordner Anzahl:			<input type="text"/>		Spielfeldaufbau i.O.:		<input type="button" value="Ja"/> <input type="button" value="Nein"/>		
Endergebnis bearbeiten:			<input type="button" value="Ja"/> <input type="button" value="Nein"/>		Spiausweiskontrolle i.O.:		<input type="button" value="Ja"/> <input type="button" value="Nein"/>		
Heim:			<input type="text"/>		Haftmittelbenutzung Heim:		<input type="button" value="Ja"/> <input type="button" value="Nein"/>		
Gast:			<input type="text"/>		Haftmittelbenutzung Gast:		<input type="button" value="Ja"/> <input type="button" value="Nein"/>		
					Bericht Spielaufsicht:		<input type="button" value="Ja"/> <input type="button" value="Nein"/>		

Übergabe Protokoll: Uhrzeit, wann Dir als Schiri der ausgefüllte Laptop übergeben wurde

Ordner Anzahl: wie viele Ordner befinden sich in der Halle

Spielkleidung / Bälle usw: wenn alles i.O. ist, dann bitte „ja“ anklicken, wenn etwas nicht i.O. ist, dann bitte „nein“ anklicken

Haftmittelbenutzung Heim/Gast: „ja“ anklicken, wenn genutzt wird und „nein“ anklicken, wenn nicht genutzt wird

### **Die Felder, die ich nicht genannt habe, sind nicht relevant**

#### **Schritt 4:**

Im Feld „Bericht 2“ trage ich folgendes in den einzelnen Feldern ein:

Hinweis: durch Anklicken des Zeichens  öffnet sich die Menümöglichkeit

Sonstiges: zu nutzen, wenn vor Spielbeginn etwas passiert ist oder es zum Spielausfall / Abbruch kommt

Verletzungen: zu nutzen, wenn sich Spieler/Spielerinnen verletzt haben und es eingetragen werden soll

Disqualifikation: sollte es zu einer Disqualifikation mit Bericht kommen muss dieses Feld genutzt werden und durch die versch. Möglichkeiten geklickt werden

#### **Schritt 5:**

Das Feld „Einsprüche“ wird genutzt, wenn einer der beiden Vereine einen Einspruch einlegen will. Der Text für den Einspruch muss vom einreichenden Verein vorformuliert werden oder wird direkt von diesem in das Feld eingetragen.

Spiel	Heimverein	Gastverein	SR A/B	ZN/SK	Beo SpA	Bericht 1	Bericht 2	<b>Ein-sprüche</b>	Unter-schrif...
Heimverein:			Gastverein:						
<input type="text"/>			<input type="text"/>						

### Schritt 6:

Im Feld „Unterschrift“ ist folgendes sichtbar / wird eingetragen oder durchgeführt:

Spiel	Heimverein	Gastverein	SR A/B	ZN/SK	Beo SpA	Bericht 1	Bericht 2	Ein-sprüche	<b>Unter-schrif...</b>
Spiel	M-Pok-K, 230070, TV Oberflockenbach - SV Waldhof Mannheim 07 , am 12.11.2019, h - h								
Ergebnis	unentschieden, 0:0								
Haftmittelbenutzung	Heimverein Nein , Gastverein Nein								
Einspruch angekündigt	Heimverein Nein , Gastverein Nein								
Bericht Spielaufsicht	Nein								
SR-A / SR-B / ZN / SK	Müller (0.00 €) / Mohr (0.00 €) / <b>ZN Name fehlt</b> / <b>SK Name fehlt</b>								
Blaue Karten									
Bericht	Sonstige - Verletzungen - Disqualifikationen								
<b>Unterschriften (PIN)</b>									
PIN Heimverein:	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
PIN Gastverein:	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
PIN Spielaufsicht:	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
PIN Schiedsrichter A:	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
PIN Schiedsrichter B:	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<div style="display: flex; justify-content: space-between;"> <span>Ordnungsgemäß</span> <span>Spielausfall</span> <span>Spielabbruch</span> </div> <div style="text-align: right; margin-top: 10px;"> <input type="button" value="Spiel abschließen"/> </div>									

Man sieht das Spiel, das Ergebnis usw.: hier bitte prüfen, ob alles passt. Wenn etwas fehlen sollte, dann wird es rot angezeigt – hier: ZN/SK

Unterschriften: hier müssen der Heimverein und der Gastverein ihre PINS eintragen

**Bemerkung: Da Du als Schiedsrichter evtl. keine PIN hast, brauchst Du auch nichts einzutragen, denn 2 PINS sind ausreichend.**

Spiel abschließen: Dies ist am Ende der wichtigste Button, denn dieser muss angeklickt werden, wenn alles eingetragen ist und der SbO weggeschickt werden kann.

Viel Erfolg.