

## Ablauf der VR-Talentiade beim BHV

**Sporttag auf Sport-  
schule Schöneck  
2018**

Kinder von  
Rang 4 - 20

???

**Sporthighlight  
1. Halbjahr 2019**

Kinder von  
Rang 1 - 3

???

**3. Stufe VR-Talentiade-Finale = Verbandsebene  
(Verbandsentscheid)**  
(am 16.06.2018)

Abschlussveranstaltung

**2. Stufe VR-Talentiade-Auswahl = Kreisebene  
(Kreisentscheid Nord + Süd)**  
(am 05./06.05.2018)

**1. Stufe VR-Talentiade-Sichtung = Vereinsebene  
(Kreisvorentscheid)**  
(17./18.03.2018 bzw. 14./15.04.2018)

Pro Handballkreis eine oder mehrere Veranstaltungen



# 2018 Informationen

Weitere Informationen zur VR-Talentiade unter:  
[www.badischer-handball-verband.de](http://www.badischer-handball-verband.de)  
[www.vr-talentiade.de](http://www.vr-talentiade.de)

Badischer Handball-Verband  
Am Fächerbad 5  
76131 Karlsruhe

Tel. 0721/91356-0 Fax 0721/91356-11  
[geschaeftsstelle@badischer-hv.de](mailto:geschaeftsstelle@badischer-hv.de)  
[www.badischer-hv.de](http://www.badischer-hv.de)



## Was ist die VR-Talentiade?

➔ Die von den Volksbanken und Raiffeisenbanken in Zusammenarbeit mit sieben Sportfachverbänden durchgeführte VR-Talentiade richtet sich speziell an junge Talente.

➔ Allen Kindern winken bei jeder Stufe Geschenke und richtig viel Spaß. Als Belohnung für die 20 talentiertesten Kinder der VR-Talentiade 2018 winken spannende Belohnungsveranstaltungen.

➔ Die VR-Talentiade besteht aus drei Stufen, die nachstehend näher erklärt werden.

➔ Die Teilnahme an der VR-Talentiade ist für alle Vereine im Verbandsgebiet verpflichtend. Die Mannschaft/en muss/müssen aus jeweils mindestens 7 Spielern der Altersklasse Jugend E (weiblich/männlich) und des ältesten Mini-Jahrgangs bestehen. Maßgebend ist die Mannschaftsmeldung der Altersklasse Jugend E für die Hallenhandballrunde 2017/2018

➔ Zudem dürfen teilnehmen : Schulklassen und Schüler/innen des Jahrgangs 2007/2008, deren Teilnahme von der Schule bestätigt wird.

## Die drei Stufen der VR-Talentiade

- ➔ 1. Stufe: VR-Talentiade-Sichtung  
**Vereinsebene**
- ➔ 2. Stufe: VR-Talentiade-Auswahl  
**Kreisebene**
- ➔ 3. Stufe: VR-Talentiade-Finale  
**Verbandsebene**



## Wie läuft ein VR-Talentiade Spielfest ab?

➔ Das VR-Talentiade Spielfest ist unterteilt in

- **Koordinationsübungen**
- **Handballspiel 4 + 1 und „Kleines Sportspiel“**  
oder
- **zwei „Kleine Sportspiele“**

➔ Die Kinder spielen in ausgelosten Teams. Es spielen daher keine Vereinsmannschaften, sondern Kinder aus verschiedenen Vereinen spielen in einer Mannschaft miteinander. Die Trainer werden den Teams in Stufe 1 zugeteilt.

➔ Jedes Kind bekommt zu Beginn eine Wertungskarte, auf der seine erzielten Ergebnisse der Koordinationsübungen notiert werden.

## Wie finden wir die Gewinnerkinder?

➔ Grundlage ist das individuelle Ergebnis für jedes Kind bei den **Koordinationsübungen**.  
*Download Übungskatalog und -videos finden Sie auf der Homepage des BHV unter Spielbetrieb -> VR-Talentiade*

➔ Die Anzahl der Gewinnerkinder ist bei **Stufe 1** abhängig von der Anzahl der in den Handballkreisen stattfindenden Veranstaltungen (siehe Durchführungsbestimmungen). In **Stufe 2** qualifizieren sich pro Veranstaltung die 30 punktbesten Kinder für Stufe 3, den Verbandsentscheid.

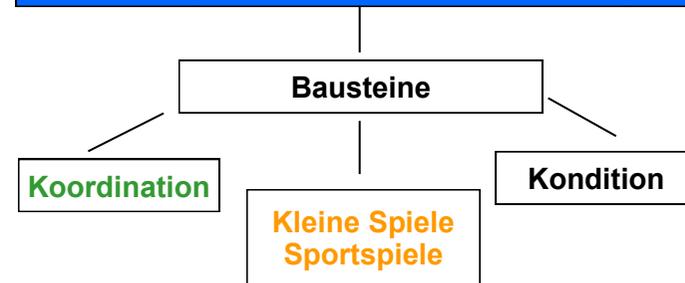
➔ Das prozentuale Verhältnis der teilnehmenden Jungen und Mädchen spiegelt sich auch bei den die nächste Stufe erreichenden Kindern nieder.

➔ Handball und Sportspiel gehen nicht in die Wertung ein.



## Das bietet die VR-Talentiade!

### Vielseitige motorische Grundausbildung



#### Vorteile:

- **Schnelleres, effektives Lernen von Techniken**
- **Breiteres, technisches Repertoire**
- **Geringere Verletzungsanfälligkeit**
- **Später höhere Leistungsfähigkeit**

### Bedeutung der koordinativen Fähigkeiten

**Koordinative Fähigkeiten sind die Basis für die „sportliche Intelligenz“, die Lernfähigkeit und das Bewegungspotenzial von Kindern**

#### Vorteile:

- **Das Erlernen sporttechnischer Fertigkeiten wird beschleunigt und effektiviert. Sie sichern den motorischen Lernerfolg.**
- **Sie erhöhen den Wirkungsgrad von Sporttechniken und fördern ihre Vervollkommnung und Stabilisierung.**
- **Sie verbessern die situationsangemessene Anwendung, Umstellung und Anpassung.**
- **Sie bewirken einen höheren Ausnutzungsgrad konditioneller Fähigkeiten**

