

Spieletreff

Spieletreff

Was ist ein Spieletreff ?

Ein Spieletreff ist, was der Name eigentlich schon sagt, ein Treffen bei dem gespielt wird. Dies muss nicht Handball sein, denn dieses Programm lebt von der Vielfalt des Angebotes. Im Spieletreff soll vor allem gespielt werden! Folgende Inhalte sollten jedoch die Regel sein:

- Aufwärmen und Dehnen in spielerischer Form
- Spiele
- Koordinationsaufgaben

In der Schule kann der Spieletreff eine hervorragende Werbeveranstaltung für den Handballsport sein, als freiwillige AG beispielsweise.

Wer kommt zum Spieletreff?

Der Spieletreff will neue Freunde für den Handball gewinnen, alte Bekannte für das Spiel erhalten oder zurückgewinnen. Am Spieletreff können jung und alt gemeinsam teilnehmen. Der Spieletreff kann zudem als Schnupperangebot fungieren, bei dem bei Neulingen das Interesse für Handball geweckt werden kann ohne gleich an den Verein gebunden zu werden.

Wo wird gespielt?

Der Spieletreff muss nicht unbedingt in der Halle stattfinden. Folgende Plätze sind ebenfalls geeignet:

- Öffentliche Plätze/ Anlagen
- Schul- und Pausenhöfe
- Freizeitgelände/ Sportplätze
- Turn- und Sporthallen

Zum Bewerben des Spieletreffs gibt es viele Möglichkeiten:

- Verteilen von Aufklebern und Postern
- Herstellung und Verteilen von Buttons
- Info-Material über örtliche Trainings-und Spielangebote
- Verteilen von Kennenlern-Karten Handball
- usw.

Spieletreff

Wie wird gespielt?

An Spielen ist alles geeignet, was unter das Motto Kleine Spiele fällt. Zudem noch folgende Anregungen:

Spiele:

Tigerball 3 gegen 1: Drei Spieler spielen sich eine Ball zu. Ein vierter in der Mitte versucht das Zuspielt durch abfangen des Balles zu stören. Nach einer Minute wird gewechselt. Wie viel Zuspiele schafft die Gruppe? Wie oft wird der Ball abgefangen?

Koordination:

Ball auffangen: Den Ball senkrecht hoch in die Luft werfen, mindestens 3x in die Hände klatschen und den Ball wieder auffangen (von 10 Versuchen sollen 7 gelingen).

Ballprellen um Slalomstangen: Im Slalom hin und zurück um die 5 Slalomstangen laufen die in einem Abstand von 2,50m stehen. Drei Durchgänge in maximal 90min sollen geschafft werden.

Zuspiel und Fangen: Von jeweils 10 Zuspielen im Abstand von 3-4m sollen mindestens 8 gefangen werden.

Zielwerfen: In einem Abstand von 5m soll ein Ball auf verschiedene Gegenstände im Tor geworfen werden. Die Gegenstände können sein: Zwei kleine Kästen, aufgehängte Reifen o.ä. Von 10 Würfeln sollten 7 Treffer dabei sein.

