

BHV Handball-Spielbericht

BHV - HBW - HVW - SHV

Spielleitende Stelle: (auszufüllen vom Heimverein)

Name:

Straße:

PLZ/Wohnort:

Torfolge
1.Halbzeit

Torfolge
2.Halbzeit

Eingang:

Meisterschafts- / Pokal- /Freundschafts- / Spiel

Spielnummer:

Männer / Frauen / mJ / wJ - A B C D E F

am: 8.12.2018

um: 15:00 Uhr

Spielklasse :

Hallnummer:

Staffel:

Ort:

Habichte Bruchsal

Wiesel Wiesloch

Heimverein

Gastverein

	Trikot-Nr	(Nur in Druckbuchstaben)		Geb. Jahrgang	Tore als I 7m-Tore als i	Verwarnung	Zeitstrafen (Hinausstellungszeit)			Disqual.	Bericht	Team-Zstr.	
		Vor- u. Nachname des Spielers / der Spielerin					1.	2.	3.				
gegebene 7m	6	C. Thater			II								
	18	V. Jäger											
	11	C. Han			I								
davon 7m-Tore	9	N. Haffner			II								
	7	G. Klein			I								
Heimmannschaft - für die Richtigkeit der Eintragung	Unterschrift des Mannschaftsverantwortlichen	5	M. Dedekker										
		16	W. Seipel										
		A (MV): M.-L. Raupp											
		B: L. Hellriegel											
		C:											
		D:											
gegebene 7m	16	D. Hauser											
	3	L. Kunze											
	7	M. Müller											
	davon 7m-Tore	8	J. Bokalawsky			I							
		9	K. Ebbecke										
	Gastmannschaft - für die Richtigkeit der Eintragung	Unterschrift des Mannschaftsverantwortlichen	10	N. Hellwarth									
			15	A. Bech			IIII						
18			J. Brede										
19			M. Stricker			II							
20			D. Wagner			II							
30			M. Sebesta			IIII							
35			S. Moser										
A (MV): J. Wallenwein													
B: T. Wallenwein													
C:													
D:													
1. HZ	Heimverein - Team-Time-Outs			Gastverein - Team-Time-Outs			Heimverein - TeamTime-Outs			Gastverein - Team-Time-Outs			
	Karte	1	2	1	2	Karte	2	3	2	3			
2. HZ	Heimverein - Team-Time-Outs			Gastverein - Team-Time-Outs			Heimverein - TeamTime-Outs			Gastverein - Team-Time-Outs			
	Karte	2	3	2	3	Karte	2	3	2	3			

Das Original erhält die Spielleitende Stelle und ist nach Unterzeichnung verbindlich. Weitere Kopien ggfs. für SR, Vereine und SR-Einteller werden auf Anforderung durch die Spielleitende Stelle übermittelt.



