

Für jeden Inhalt der einzeln zu bewertenden Kriterien (A oder B) besteht die Möglichkeit, zwischen neun Noten (von "sehr gut" bis "ungenügend") zu entscheiden.

Nachfolgend eine "Hilfestellung" zur Bewertungsfindung. Es ist wichtig, sich daran zu orientieren, insbesondere eben auch der Vergleichbarkeit wegen.

<p>Sehr-gut bis besser als gut ( 8 / 7 Punkte)</p> <p>Im B-Bereich: ( 9 / 7 Punkte)</p>	<p><b>überzeugende Linie, mit positiver Spielbeeinflussung, Höchstmaß fehlerfreier Entscheidungen</b></p>	<p>Spielleitung, die über alle Zweifel erhaben ist; SR leiten mit klarer <u>Linie</u> und üben <i>positiven Einfluss</i> auf Spiel und Spieler aus; auch ein Höchstmaß getroffener <b>fehlerfreier</b> Entscheidungen; es ist spürbar, dass die SR nicht nur auf Aktionen reagieren, sondern vielmehr positiv agieren.</p>
<p>gut bis noch gut ( 6 / 5 Punkte)</p>	<p><b>durchgängig klare Linie, alle Anforderungen, die das Spiel stellt, erfüllt</b></p>	<p>allen Herausforderungen des Spieles jederzeit gewachsen; eine klare, durchgängige <u>Linie</u>; durchweg korrektes Reagieren auf entstehende Spielsituationen; Fehler werden als solche nicht erkennbar bzw. sind <b>Einzelfehler</b>.</p>
<p>befriedigend bis noch befriedigend ( 4 / 3 Punkte)</p>	<p><b>dem Spiel gewachsen, zu- sammenhängende Linie er- kennbar, einige Fehler un- übersehbar</b></p>	<p>ordentliche Spielleitung, bei denen die SR mit einer durchgängigen <u>Linie</u> den Spielanforderungen gerecht werden; <b>Fehler wiederholen sich</b> jedoch bzw. werden deutlich sichtbar; (hier wird keine Zahl genannt, weil auch immer eine Abhängigkeit von der Anzahl der zu treffenden Entscheidungen besteht) die Betonung liegt jedoch auf "<b>einige Fehler</b>".</p>
<p>ausreichend bis mangelhaft ( 2 / 1 Punkte)</p>	<p><b>schwankende, unklare Linie, Fehler sind deutlich und wiederholen sich mehrfach</b></p>	<p><u>Linie</u> der SR ist nicht durchgängig bzw. schwankend – somit Probleme für die am Spiel Beteiligten, sich auf die Schiedsrichter einzustellen. <b>Fehler</b> sind <i>deutlich</i> und <i>wiederholen sich</i> mehrfach, wirken somit kurzzeitig störend auf das Spiel, ohne dessen Fortsetzung in Frage zu stellen.</p>
<p>ungenügend ( 0 Punkte)</p>	<p><b>Linie nicht erkennbar, Fehler wiederholen sich vielfach, sind grob bzw. spielbeeinflussend</b></p>	<p><u>Linie</u> ist nicht erkennbar; SR haben das Spiel (bzw. Einzelkriterium) nicht im Griff sie sind schlechthin "überfordert"; Folge: <b>Fehler</b> wiederholen sich mehrfach und sind derart massiv bzw. schwerwiegend, dass Spielfortsetzung gestört bzw. Spielausgang beeinflusst wird.</p>