

28.08.2015

BEOBACHTUNG-ONLINE

Ausfüllhinweise

Liebe Sportfreunde,

dieses Dokument gibt Ihnen eine kurze technische Hilfestellung zum Ausfüllen einer Beobachtung.

Nach dem einloggen in das System sehen sie die Spiele ihres Teams (z. B. Badenliga Männer Viernheim) als Übersicht. **Zum Ausfüllen der Beobachtung gehen Sie in der Menüleiste auf „Spiele → Übersicht eigene Spiele“.** Sie können das Spiel erst für die Vereinsbeobachtung auswählen, wenn ein Ergebnis vorliegt. Dies sollte in der Regel spätestens 60 Minuten nach Spielende im Beobachtungsmodul vorliegen. **Unter VB1 bzw. VB2 sehen sie nun drei unterstrichene Punkte. Gehen Sie auf diese Punkte und sie gelangen zum Beobachtungsbogen.**

Zu Beginn Ihrer Beobachtung sollten Sie noch einmal die Ansetzung der Schiedsrichter prüfen und gegebenenfalls korrigieren. Durch kurzfristige Ansetzungsänderungen (Krankheit, Stau, SR nicht erschienen etc.) kann es vorkommen, dass im System nicht das korrekte SR-Gespann eingetragen ist. Der Beobachter kann in einem pull-down-Menü das korrekte **Gespann** auswählen. Sollte es nicht in der Liste stehen, wählen Sie **sonst/sonst** aus. Zur besseren Kommunikation sind alle Vereinsbeobachter angehalten im Feld E7 den eigenen Namen einzutragen.

Nachdem alle Felder ausgefüllt sind, speichern Sie den Bogen. Nach dem Speichern müssen Sie den Bogen entweder „bestätigen“ (entspricht dem Absenden) oder über „bearbeiten“ nochmals korrigieren und erneut speichern. Fehlen Angaben oder wurden Felder falsch ausgefüllt, weist Sie das System nach dem speichern darauf hin.

Ein „bestätigter“ Beobachtungsbogen kann nicht mehr geändert werden.

Ihre Eingaben werden vom System nach einigen Minuten automatisch zwischengespeichert (Hinweis erfolgt). Sie können eine gespeicherte, aber noch nicht bestätigte Beobachtung wieder aufrufen (siehe oben). Jedoch wird die Beobachtung dann nicht über drei Punkte, sondern über ein „X !“ bzw. Punktzahl (70 !) angezeigt. Das Ausrufezeichen verschwindet, wenn die Beobachtung „bestätigt“ wurde.

Weitere Hinweise finden Sie im Handbuch über folgenden Link:

<https://www.handball4all.de/index.php?tacoma=webpart.pages.Handball4allPage&navid=1246&coid=1246&cid=4&h4all=md6rjps06854gnh6i0sr0a1k1plov70>

Sportliche Grüße,
Markus Lipps

In Zusammenarbeit mit



The screenshot shows a web-based form for recording game faults. At the top, there is a header with a dropdown for 'Schiedsrichter: Bitte wählen' (annotated with 1), a text field for 'Beobachter: Markus Lipps' (annotated with 2), and a 'Wertung: ja' dropdown. Below the header is a green bar with buttons for 'Übersicht', 'Abbrechen', and 'Speichern'. The main content is organized into three sections: 'A1: Spielgedanke/Vorteil', 'A2: Angreiferfoul', and 'A3: progressiv/ Strafmaß'. Each section has a 'Punkte' column with a rating scale from 0 to 4 (annotated with 4) and a list of faults with checkboxes. The 'Angreiferfoul' section (A2) is highlighted with a large orange oval (annotated with 5), and the 'am Torraum' checkbox is specifically pointed to by arrow 5.

1. Tragen Sie die SR ein
2. Hier steht automatisch ihr Vereinsname.
3. Buttons: Abbrechen, Speichern, Bestätigen (je nach Bearbeitungsschritt)
4. Wählen Sie die Punktzahl (0-8) je Kategorie aus
5. Zwingende Eingabe von Mängeln ab 4 Punkte oder weniger erforderlich (je Kategorie)!

6

7

8

9

6. Anzeige der Gesamtpunktzahl (wird vom System berechnet)
7. Ihr Eindruck, ob es ein normales oder schwieriges Spiel war
8. Hier haben Sie die Möglichkeit, verbale Hinweise zu den SR zu geben (unterteilt nach gelungen / nicht gelungen und den beiden Bereichen A (=Regelwerk) und B (= persönlicher Eindruck))
9. Abgabedatum

10

11

12

10. Am Ende des Bogens dann auf Speichern klicken.
11. Anschließend sieht man die Gesamtpunktzahl, sowie ggf. einige Hinweise. Am Ende eine neue Abschlussleiste. Wenn noch etwas geändert werden soll, über Bearbeiten gehen...
12. ... oder mit Bestätigen abschließen.